AI DAILY REPORT

Informe nocturno integral de IA del 13 de octubre de 2026

Pilotos en fábricas, agentes de larga duración y condiciones de verificación de la IA médica

2026. 10. 13

El Gobierno presentó un plan para ampliar los pilotos de IA física en pymes manufactureras, y Meta publicó un modelo que destaca por la memoria y el trabajo de larga duración. En los hospitales, la búsqueda de evidencia ya llega a la pantalla de atención, mientras que en la investigación apareció un resultado en el que añadir más datos no mejoró la predicción. Son cambios que exigen distinguir la escala de adopción del rendimiento real.

1 Plan de 172.800 millones de wones el próximo año para pilotos de IA física en pymes manufactureras
2 Meta presenta Muse Wonder, centrado en la memoria y el trabajo de larga duración
3 Un agente de larga duración que vacía la conversación y conserva los archivos de trabajo
4 ¿Cumple los requisitos reales un agente de programación que dice haber terminado?
5 Experimento que lee desde el SSD parte de un modelo grande en un portátil de 32 GB
6 Anthropic aplica una defensa en capas contra la extracción masiva de registros de razonamiento
7 Omron adquiere OnLogic y combina ordenadores de IA para fábricas con tecnología de control
8 Teradyne y FormFactor cooperan en tecnología de pruebas de semiconductores de IA
9 SEDEX 2026 reúne memorias y semiconductores para humanoides
10 La búsqueda de evidencia clínica entra en la pantalla del registro hospitalario
11 Añadir informes de imagen a la predicción del riesgo de ictus no supuso mejora
12 La IA biológica explicable puede repetir el conocimiento existente
13 Aprender movimientos de robot con vídeos de tenis comunes y datos de marcha
14 Reasignar recursos de entrenamiento sin interrumpir tareas largas de agentes

Industria coreana

1 Plan de 172.800 millones de wones el próximo año para pilotos de IA física en pymes manufactureras

El Gobierno planea ampliar los pilotos que aplican inteligencia artificial y robots a los procesos de producción de las pymes manufactureras. La inversión del próximo año presentada en la sesión informativa del 13 de octubre es de 172.800 millones de wones; a lo largo de tres años se destinarán 340.000 millones de wones de fondos estatales para apoyar la aplicación en los procesos y la validación tecnológica. Las tecnologías objetivo son las que manejan piezas de forma irregular o sustituyen las tareas nocivas y peligrosas de las industrias de base.

Para los pilotos integrados, que prueban varias tecnologías juntas en una misma fábrica, se prevé un apoyo de hasta 4.500 millones de wones durante un máximo de tres años. La orientación es ir más allá de la prueba de movimiento de un solo robot y comprobar si las tecnologías funcionan en conjunto dentro del proceso productivo. Sin embargo, aún falta el examen presupuestario de la Asamblea Nacional, por lo que ni el volumen del apoyo ni el programa están definitivamente confirmados. El plan de inversión anunciado no debe interpretarse como un presupuesto ya ejecutado ni como mejoras de productividad ya logradas.

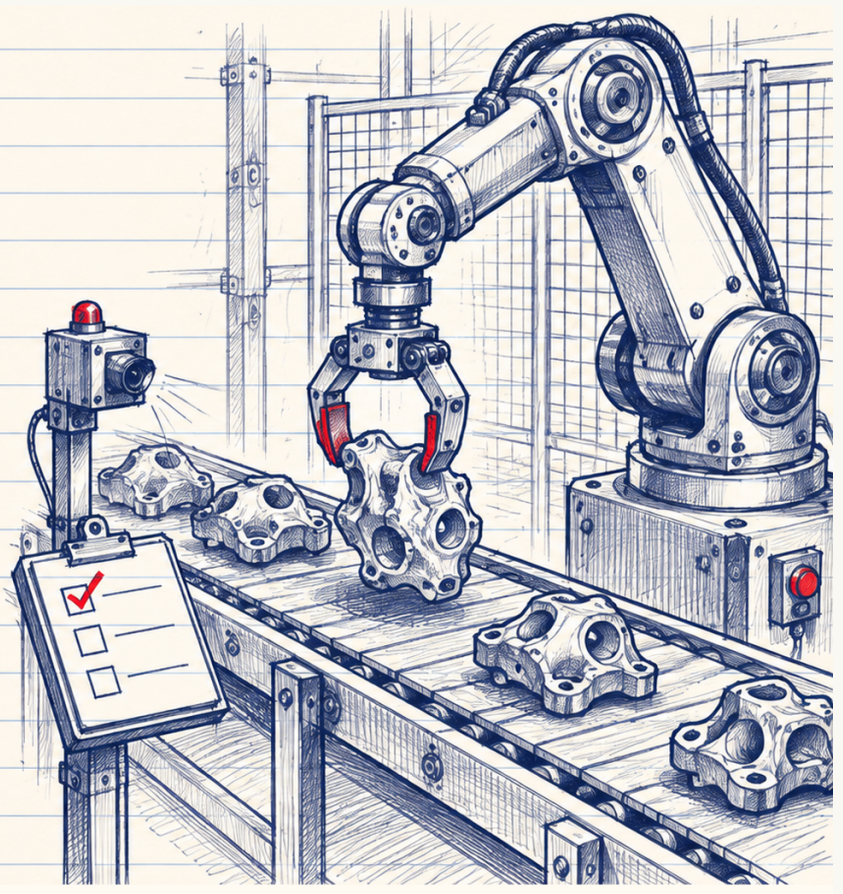
Cuaderno de IA de hoy

Piloto dentro de la fábrica

172.800 M wones el próximo año

340.000 M wones públicos, 3 años

Pendiente el debate en la Asamblea



Informe integral de IA de KIMKJ

Modelos

2 Meta presenta Muse Wonder, centrado en la memoria y el trabajo de larga duración

Meta publicó el 12 de octubre Muse Wonder y Muse Wonder Full. La versión básica se ofrece en la Meta Model API y en la herramienta de programación Muse Code, y Full se ofrece a los suscriptores de Muse Code. En la aplicación Muse se aplicará de forma gradual, empezando por los suscriptores. La publicación de los dos modelos no significa que todos los usuarios de la aplicación vayan a recibir la misma función.

Active Memory es una función que mantiene el contexto personal importante aunque cambie la conversación y vuelve a buscar la información necesaria. Active Focus está diseñado para probar otro método cuando el trabajo se atasca, preguntar de nuevo cuando es necesario o confirmar antes de realizar acciones importantes. Meta explica que amplió el alcance de la evaluación a tareas largas de software y a tareas desconocidas, pero la explicación sobre la capacidad de generalización es una evaluación propia de la empresa. Indicó que el informe completo, con evaluaciones adicionales de seguridad, se publicará más adelante.

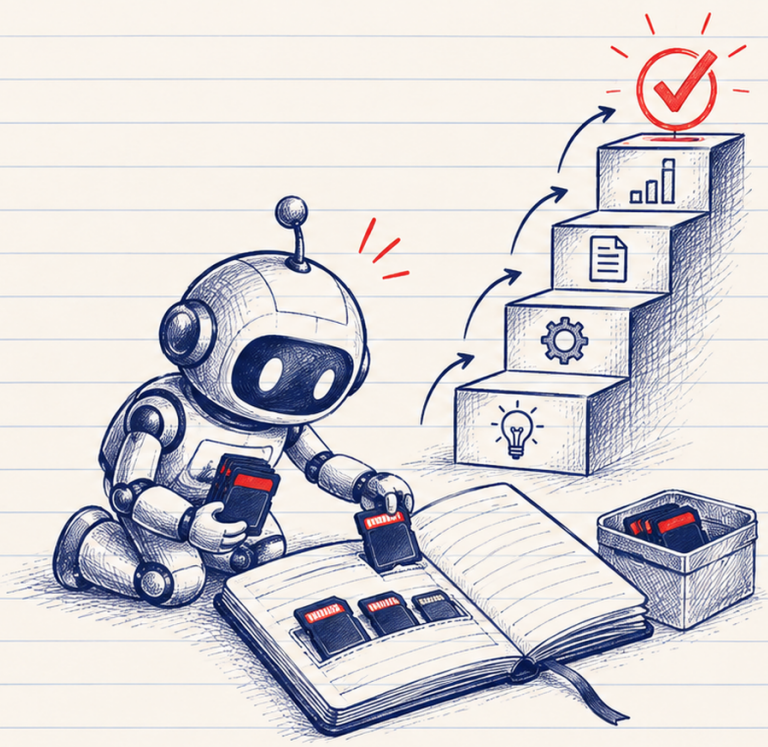
Cuaderno de IA de hoy

Recordar y continuar

Wonder y Full publicados

Mantiene contexto personal

Confirma antes de acciones clave



Informe integral de IA de KIMKJ

Investigación de agentes

3 Un agente de larga duración que vacía la conversación y conserva los archivos de trabajo

Investigadores de Microsoft propusieron un método llamado Fork-and-Flush para el problema de que los agentes que se ejecutan durante mucho tiempo repiten soluciones parecidas. Se divide al agente en varias ramas, se les transmiten los archivos de trabajo ya creados y se vacía el historial de la conversación. Cada rama continúa el trabajo con una perspectiva nueva y se conserva el mejor resultado. A diferencia de resumir la conversación y seguir acumulándola, esto corta la dirección del razonamiento anterior.

En la evaluación de 13 tareas de los investigadores, con el mismo presupuesto de cómputo se obtuvo una puntuación media normalizada de 0,78. Fue superior al 0,47 de una sola ejecución y al 0,54 del método de ejecutar cuatro veces y elegir la mejor. Esta cifra es el resultado de esa combinación de tareas y modelo, y no indica la tasa de éxito en todo tipo de trabajo. Como la información que queda solo en la conversación desaparece, hay que conservar el progreso en los archivos de trabajo. Para ejecutar varias ramas a la vez, aumentan los recursos necesarios de forma momentánea, incluso dentro del mismo presupuesto total.

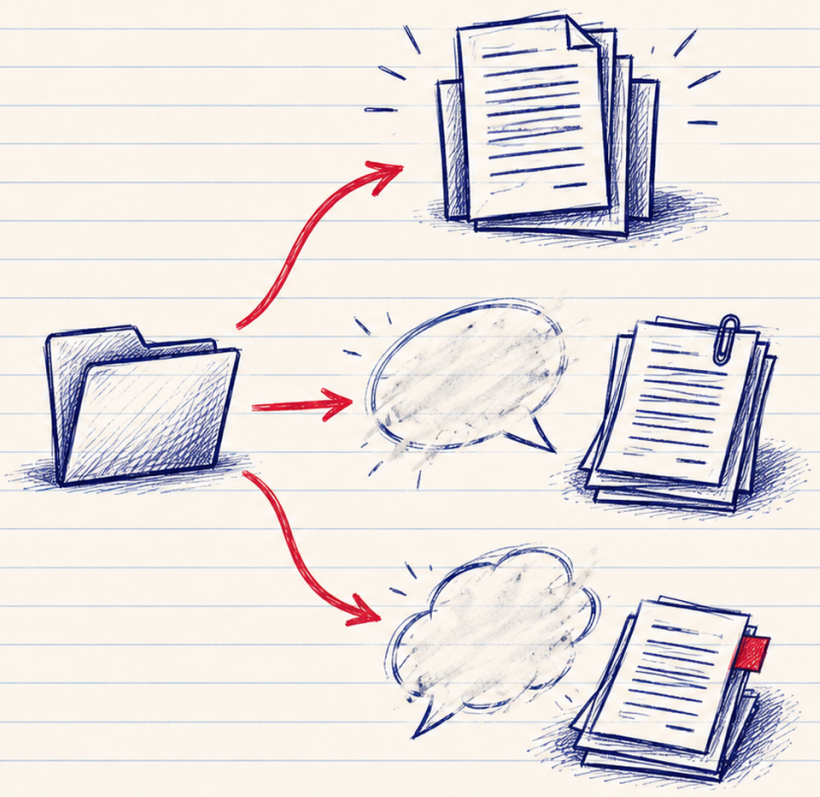
Cuaderno de IA de hoy

Vaciar chat y reiniciar

Conserva los archivos de trabajo

Se bifurca en varias soluciones

Evaluado en 13 tareas



Informe integral de IA de KIMKJ

Verificación de agentes

4 ¿Cumple los requisitos reales un agente de programación que dice haber terminado?

AgentSWE es una evaluación en la que se encarga a agentes de programación crear, corregir y optimizar otros agentes. En 25 tareas, un agente de desarrollo que recibe requisitos en lenguaje natural trabaja viendo algunos ejemplos; luego se fija el entregable final y se examina con casos que no ha visto. Es un método que separa la demostración que funciona bien durante el desarrollo del rendimiento del programa realmente entregado.

Los investigadores clasificaron como tipos de fallo recurrentes el sobreajuste a los ejemplos visibles, los casos en que el código parece completo pero el resultado real de la ejecución está vacío y las declaraciones de finalización sin fundamento. Esto muestra que superar la comprobación de sintaxis y terminar el trabajo encargado por el usuario pueden ser cosas distintas. Es un estudio de preimpresión presentado el 9 de octubre, y los resultados se obtuvieron dentro de los modelos y entornos de ejecución incluidos en la evaluación. Conviene no extender una puntuación concreta a una capacidad universal de todos los agentes de programación, y centrarse en cómo diseñar la inspección de entrega.



IA local

5 Experimento que lee desde el SSD parte de un modelo grande en un portátil de 32 GB

Janas es una herramienta de ejecución experimental que, en lugar de cargar todo el modelo en la memoria, lee desde el SSD las partes necesarias. En los modelos que eligen y calculan solo algunas de varias subredes de expertos, mantiene en memoria los expertos de uso frecuente y trae del disco los demás cuando hacen falta. El desarrollador publicó el resultado de ejecutar Qwen3-Next-80B en un portátil con 32 GB de memoria.

En las mediciones del desarrollador, la velocidad de generación fue de 24 tokens por segundo, y de 37 tokens al aplicar una técnica que predice por adelantado la siguiente salida. La configuración de llama.cpp con la que se comparó daba 2,8 tokens por segundo. Sin embargo, son cifras obtenidas con un portátil, un SSD y una configuración de cuantización concretos, y no garantizan el rendimiento en otro hardware. El proyecto también dice que es un experimento y no un producto terminado. Hay casos de intercambio a disco (swap) por falta de memoria y de reinicio del controlador gráfico, y los comandos y la interfaz también pueden cambiar. La posibilidad de ejecutar un modelo grande en un dispositivo pequeño y la estabilidad operativa deben juzgarse por separado.



Protección de modelos

6 Anthropic aplica una defensa en capas contra la extracción masiva de registros de razonamiento

Anthropic hizo públicas medidas de defensa contra los intentos de extraer de forma masiva los registros de razonamiento de Claude para entrenar otros modelos. Ajusta las condiciones de uso de las cuentas y del contexto de conversación, y aplica a la vez un clasificador que detecta los intentos de extracción, límites de uso y suspensión de cuentas. Incluye la medida de cobrar, bajo ciertas condiciones, incluso las solicitudes bloqueadas antes de generar la respuesta.

La empresa indicó que, en una medición propia inicial, los datos obtenidos por los extractores se redujeron aproximadamente entre un 90 % y un 99 %. Explica que el cobro de las solicitudes bloqueadas se aplica en un ámbito donde la proporción de solicitudes legítimas bloqueadas por error es inferior al 0,1 %. Esta cifra no significa que no haya ningún falso positivo, y algunos usuarios legítimos también pueden sufrir costes o cambios en la forma de integración. La propia empresa reconoció que es incierto cuánto durará la eficacia de la defensa. Como el clasificador se aplica al modelo de acceso general más potente, no puede interpretarse como que se hayan bloqueado todos los modelos y todas las vías de elusión.



Informática industrial

7 Omron adquiere OnLogic y combina ordenadores de IA para fábricas con tecnología de control

Omron acordó adquirir la empresa estadounidense de ordenadores industriales OnLogic y su matriz Interlogic. El valor de la transacción, calculado sobre el valor empresarial, es de 675 millones de dólares y se prevé pagarlo en efectivo. Omron quiere conectar los ordenadores industriales de OnLogic con sus sensores, tecnología de control y robots para ampliar el negocio de IA física, que juzga y se mueve en entornos físicos.

En las fábricas se necesitan a la vez ordenadores que resistan condiciones de funcionamiento como la temperatura y la humedad, y tecnología que controle con precisión los equipos. Esta operación es un plan para combinar en un solo negocio los equipos de cómputo de campo y la tecnología de control. Tras la adquisición, se mantendrán la marca OnLogic, su modelo de venta directa y su actual equipo directivo. Sin embargo, la firma del contrato y la finalización de la adquisición son etapas distintas. Quedan condiciones de cierre, como la aprobación de la concentración empresarial, y tampoco se ha demostrado ya la integración de productos ni los resultados en las fábricas de los clientes. El tamaño de la operación no puede leerse directamente como ingresos del negocio de IA.

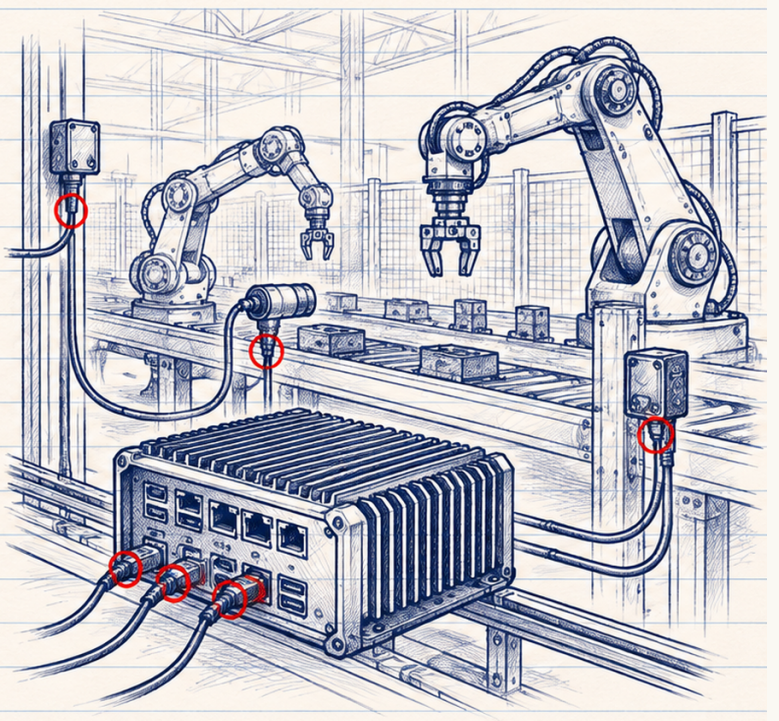
Cuaderno de IA de hoy

PC de fábrica y control

Acuerdo de 675 M de dólares

Sensores, robots y PC unidos

Faltan condiciones de cierre



Informe integral de IA de KIMKJ

Semiconductores

8 Teradyne y FormFactor cooperan en tecnología de pruebas de semiconductores de IA

Teradyne y FormFactor acordaron desarrollar conjuntamente tecnología de pruebas de semiconductores de nueva generación. Se combinan la tecnología de sondas e interfaces de prueba de FormFactor con la plataforma de pruebas automáticas de Teradyne. Los semiconductores para IA y computación de alto rendimiento son el objeto de la cooperación. Teradyne acordó invertir estratégicamente 300 millones de dólares en acciones ordinarias de FormFactor.

Las sondas se utilizan para conectar el semiconductor con el equipo de pruebas y medir sus características eléctricas. Mejorar el rendimiento de los chips de IA y comprobar que los chips fabricados funcionan según el diseño deben ir de la mano. La cooperación entre las dos empresas apunta a conectar las tecnologías de este proceso de pruebas. Lo anunciado es un acuerdo de cooperación e inversión, y quedan las aprobaciones correspondientes y las condiciones de cierre de la operación. Con este solo anuncio no se puede determinar que el nuevo sistema de pruebas ya se haya aplicado a clientes ni cuánto haya reducido la tasa de defectos. La inversión en el área de pruebas también debe verse por separado de la producción de semiconductores o de las ventas de productos terminados.

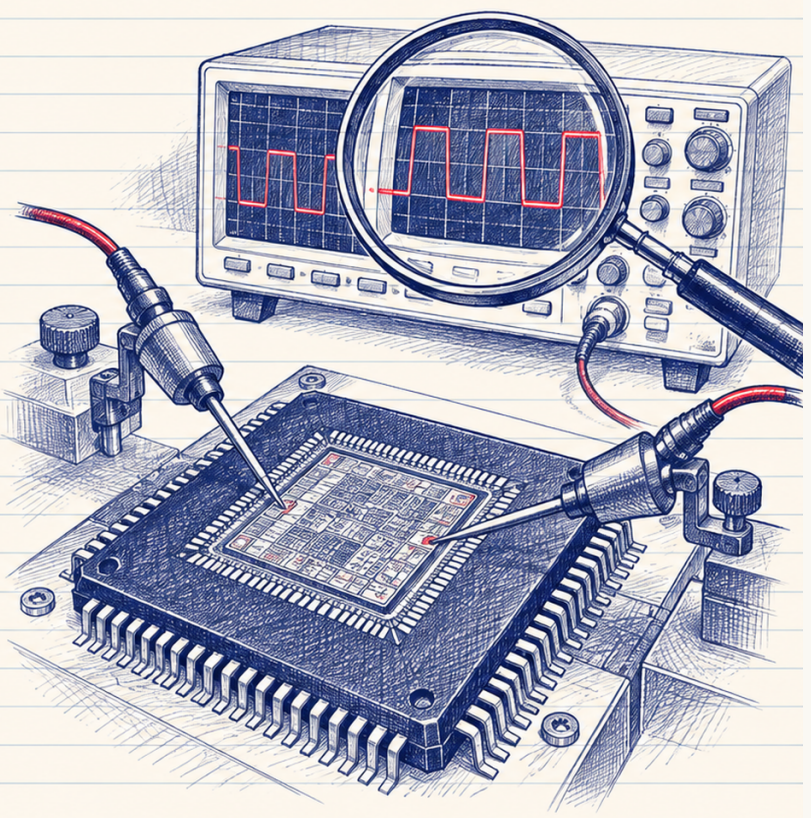
Cuaderno de IA de hoy

Cooperación en pruebas de chips

Equipos y sondas combinados

Acuerdo de inversión de 300 M USD

Faltan aprobaciones y cierre



Informe integral de IA de KIMKJ

Semiconductores coreanos

9 SEDEX 2026 reúne memorias y semiconductores para humanoides

La 28.ª edición de la feria de semiconductores SEDEX 2026 se celebrará del 14 al 16 de octubre en COEX, Seúl. Participarán 300 empresas, entre ellas Samsung Electronics y SK hynix, con 888 stands. Es una escala con unas 70 empresas participantes y unos 230 stands más que el año pasado. Con fecha del día 13, es un evento previo a su inauguración, por lo que no se puede juzgar sus resultados como si la exposición hubiera terminado.

Samsung Electronics presentará memorias de alto ancho de banda y memorias tridimensionales de nueva generación, entre otras, y SK hynix tiene previsto mostrar HBM4E y tecnología de flash de alto ancho de banda. El día de la inauguración habrá conferencias sobre innovación en memoria y semiconductores para IA física, y el día 16 se organizará un evento de semiconductores para robots humanoides. También se celebrarán actos sobre I+D de empaquetado avanzado y perspectivas del mercado de semiconductores. El alcance de la exposición va de los chips que procesan datos a las memorias que suministran datos con rapidez y a los semiconductores que se integran en robots reales. Hay que distinguir entre las tecnologías que se prevé presentar y los resultados de suministro comercial.

Cuaderno de IA de hoy

SEDEX abre el día 14

Se prevén 300 empresas

888 stands

Evento de chips humanoides



Informe integral de IA de KIMKJ

Práctica clínica

10 La búsqueda de evidencia clínica entra en la pantalla del registro hospitalario

Northwestern Medicine y OpenEvidence cooperan para que se pueda buscar evidencia clínica dentro de la historia clínica electrónica. El hospital indicó que, desde el 8 de octubre, el personal sanitario puede ejecutar OpenEvidence desde la pantalla de Epic con inicio de sesión automático mediante su cuenta hospitalaria existente. Se da acceso no solo a los médicos, sino también a otro personal clínico, como enfermeros y farmacéuticos.

Sirve para comprobar dosis e interacciones de medicamentos, revisar las guías más recientes y ver en una sola pantalla las respuestas basadas en literatura médica revisada por pares junto con sus fuentes. Es una adopción que busca reducir el tránsito entre consultar los registros clínicos y buscar evidencia. Ambas partes lo describieron como el primer paso de una cooperación más amplia. Sin embargo, el anuncio de adopción de la institución y de la empresa no incluye datos sobre precisión, casos de error ni efectos en los resultados de los pacientes. Haber ampliado el acceso a todo el hospital es distinto de tener pruebas de que se hayan mejorado los resultados del tratamiento de los pacientes, y no puede extenderse a que se haya verificado el efecto clínico.

Cuaderno de IA de hoy

Búsqueda en la ficha clínica

Se ejecuta dentro de Epic

Acceso a enfermería y farmacia

Sin datos de efecto en pacientes



Informe integral de IA de KIMKJ

Investigación médica

11 Añadir informes de imagen a la predicción del riesgo de ictus no supuso mejora

Un estudio halló que añadir información de los informes de imagen a un modelo de predicción que ya refleja los cambios en el estado de los pacientes con ictus no permitió identificar a más pacientes de riesgo. Los investigadores analizaron datos de 4.827 adultos ingresados en cuidados intensivos y 6.992 informes de TC y RM craneales. Con un modelo de lenguaje local extrajeron los hallazgos de imagen de los informes y evaluaron, en ocho momentos entre las 6 y las 48 horas desde el ingreso, el riesgo de empeoramiento o muerte en las 24 horas siguientes.

En los datos validados con separación temporal, los eventos captados por el 10 % superior de riesgo fueron 348 de un total de 666, tanto antes como después de incluir los hallazgos de imagen. La diferencia en la tasa de captación adicional fue de 0,00 puntos porcentuales y el intervalo de confianza del 95 % fue de menos 2,20 a más 2,01 puntos porcentuales. No se pudo demostrar un beneficio adicional en una condición en la que el estado fisiológico del paciente y la evolución del tratamiento ya estaban reflejados. Al ser un estudio retrospectivo de preimpresión, no puede aplicarse la misma conclusión a todos los hospitales ni a toda la IA de imagen. El resultado indica que introducir más datos no siempre conduce a una mejor predicción.

Cuaderno de IA de hoy

Más datos, ¿mejor predicción?

4.827 pacientes analizados

Captura adicional: 0,00 p. p.

Condición: estado previo incluido



Informe integral de IA de KIMKJ

Investigación científica

12 La IA biológica explicable puede repetir el conocimiento existente

Incorporar el conocimiento sobre la función de los genes a la estructura de la red neuronal hace que los resultados parezcan más fáciles de explicar, pero hay que comprobar por separado si esa explicación es un descubrimiento biológico nuevo. Los investigadores de GONNECT usaron datos de expresión génica del cáncer para comparar un modelo con Gene Ontology, el sistema de clasificación de funciones génicas, un modelo sin restricciones y un modelo con las conexiones cambiadas al azar. También incluyeron como comparación una red neuronal sin entrenar.

En ese experimento, incorporar la estructura de conocimiento existente aportó poca ventaja en la reconstrucción de datos y en la composición de las representaciones internas, y en muchos casos las conexiones aleatorias o el modelo sin restricciones dieron resultados similares. Algunos patrones de activación que parecían coincidir con la interpretación biológica ya aparecían antes del entrenamiento. Los investigadores juzgaron que tales explicaciones pueden reflejar las restricciones introducidas en el diseño más que el resultado de haber aprendido conocimiento nuevo. Esta es una conclusión sobre una configuración concreta de un estudio de preimpresión. No significa que el conocimiento biológico sea siempre inútil, sino que plantea el problema de verificar si la explicación del modelo contiene algo más que el conocimiento que se le introdujo.

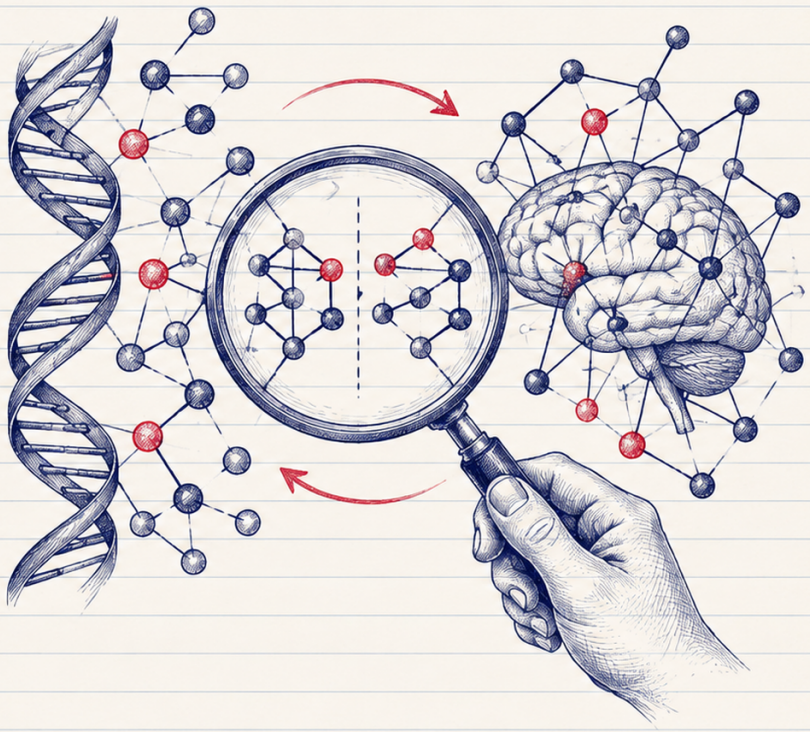
Cuaderno de IA de hoy

Verificar también la explicación

Conocimiento previo en la red

Comparado con modelos aleatorios

Confirmar si es hallazgo nuevo



Informe integral de IA de KIMKJ

Investigación de humanoides

13 Aprender movimientos de robot con vídeos de tenis comunes y datos de marcha

Los investigadores de ATHLETE entrenaron a un humanoide para reaccionar a la pelota combinando datos de marcha con movimientos de golpeo obtenidos de vídeos de tenis comunes. Es un método que genera movimientos de cuerpo entero según la posición y el momento en que llega la pelota. Es un enfoque que busca usar conjuntamente la experiencia de marcha y las demostraciones en vídeo ya existentes, en lugar de grabar por separado todos los movimientos adaptados al robot.

Los investigadores indicaron que, en pruebas con un humanoide real, lograron una tasa de éxito del 90,00 % en golpes de derecha y del 86,67 % en reveses, y que mantuvieron varios intercambios con una persona. La política desplegada no recibe continuamente movimientos de referencia predefinidos, sino que reacciona directamente a las observaciones del robot y de la pelota. Sin embargo, son resultados de pruebas de los investigadores en un artículo de preimpresión presentado el 9 de octubre, y no demuestran capacidad de juego de nivel profesional ni rendimiento con cualquier velocidad de pelota o en cualquier pista. La tasa de éxito de un movimiento concreto y la habilidad global de juego tienen un alcance de evaluación distinto. Es significativo que se hayan conectado las demostraciones en vídeo con el control real de cuerpo entero.

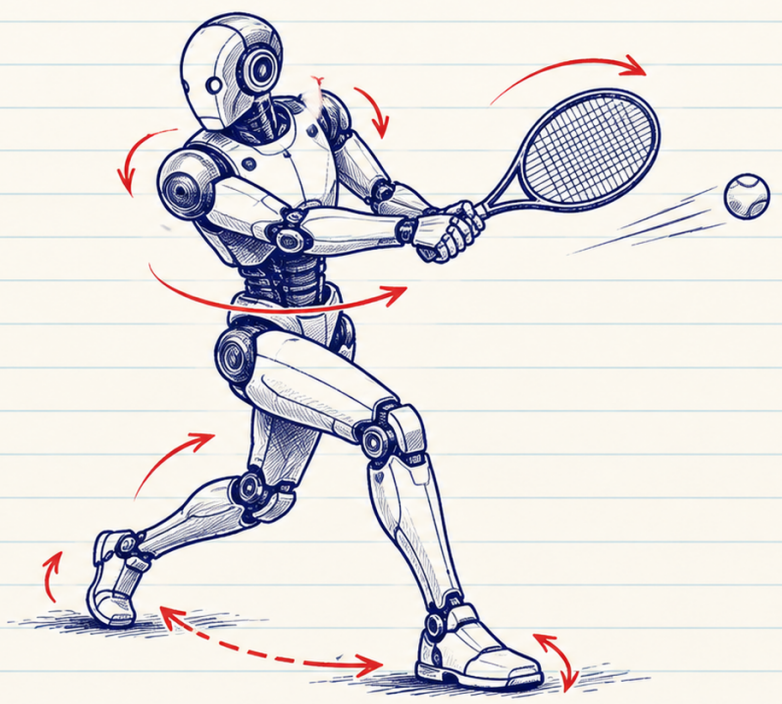
Cuaderno de IA de hoy

Tenis aprendido viendo

Marcha y vídeo combinados

Derecha: 90,00 %

Revés: 86,67 %



Informe integral de IA de KIMKJ

Infraestructura de entrenamiento

14 Reasignar recursos de entrenamiento sin interrumpir tareas largas de agentes

QwenGyre, de los investigadores de Qwen, es un sistema que busca reducir el desperdicio de recursos al entrenar agentes que usan herramientas durante horas. Maneja ejecuciones largas de cerca de un millón de tokens y reasigna recursos de GPU entre la ejecución de tareas y el entrenamiento del modelo sin interrumpir el trabajo en curso. Es un enfoque que busca usar los equipos de cómputo de forma más uniforme cuando cada tarea termina en un momento distinto.

Los investigadores presentaron que, en una prueba, la puntuación de NL2RepoBench subió de 52,5 a 58,5 tras 48 pasos de entrenamiento. Esta cifra es el cambio de puntuación en una evaluación concreta y no significa que la tasa de éxito de todas las tareas de larga duración suba en la misma medida. La fecha de presentación del artículo es el 27 de septiembre, y debe distinguirse del lanzamiento de un modelo nuevo el día 13. Alargar el tiempo para que un agente trabaje mucho y entrenar a ese agente de forma eficiente son problemas distintos. Esta investigación se centra en lo segundo, la asignación de recursos de cómputo y el manejo de ejecuciones largas, y su efecto real de aplicación debe examinarse según la duración de las tareas y el entorno de entrenamiento.

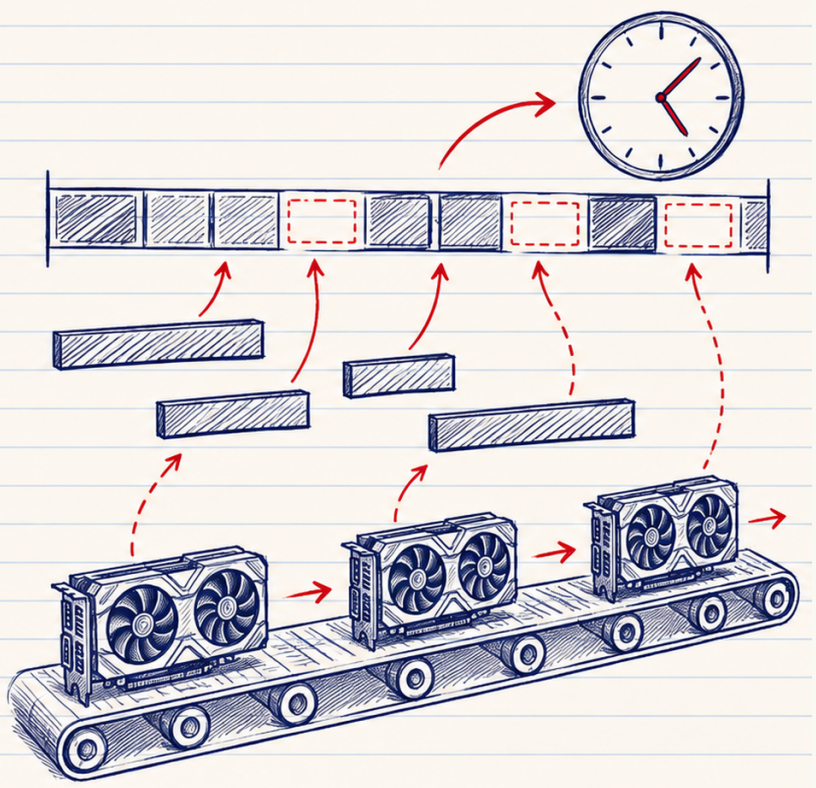
Cuaderno de IA de hoy

Recursos para tareas largas

Reasigna sin interrumpir

Evaluación tras 48 pasos

Mejora en una prueba concreta



Informe integral de IA de KIMKJ